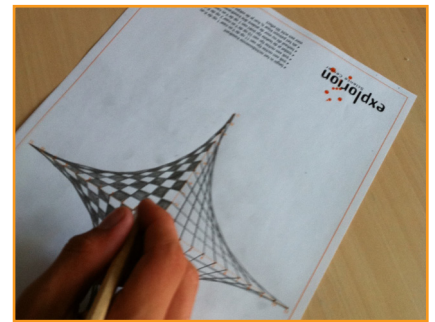




RAAKLIJNTEKENING MAKEN

- begin in het rechtsbovenste kwadrant
- trek een rechte lijn van 1 op de X-as naar 11 op de Y-as
- trek een rechte lijn van 2 op de Y-as naar 10 op de X-as
- ga zo door totdat je de laatste lijn trekt van 11 op de X-as naar 1 op de Y-as
- herhaal dit nu voor de andere drie kwadranten
- als het patroon klaar is, kun je de vakjes om en om inkleuren voor een echt 3D-effect

<http://nl.wikipedia.org/wiki/Raaklijn>



RAAKLIJNTEKENING MAKEN

- begin in het rechtsbovenste kwadrant
- trek een rechte lijn van 1 op de X-as naar 11 op de Y-as
- trek een rechte lijn van 2 op de Y-as naar 10 op de X-as
- ga zo door totdat je de laatste lijn trekt van 11 op de X-as naar 1 op de Y-as
- herhaal dit nu voor de andere drie kwadranten
- als het patroon klaar is, kun je de vakjes om en om inkleuren voor een echt 3D-effect

<http://nl.wikipedia.org/wiki/Raaklijn>

